

Тест по 2 дисциплине

1. В зависимости от цветового охвата компьютерная графика различается на:

- A) цветную и черно-белую
- B) черную и белую
- C) белую и черную
- D) цветную и белую
- E) только цветную
- F) черно-белую и цветную
- G) цветную и черную

2. Робототехника – это наука, относящаяся к:

- A) художественной
- B) теоретической
- C) искусствоведческой
- D) педагогической
- E) гуманитарной
- F) прикладной
- G) технической

3. Выберите два метода, которые считаются в художественном образовании как наиболее перспективные:

- A) педагогический рисунок
- B) проектный метод
- C) метод перспективы и ретроспективы
- D) объяснительно-иллюстративный метод
- E) метод моделирования художественно-творческого процесса
- F) проблемный метод
- G) чтение лекций

4. Специальными дисциплинами в теории художественной педагогики не являются:

- A) самопознание и психология
- B) композиция и графика
- C) дизайн и проектирование
- D) математика и физика
- E) скульптура и керамика
- F) английский и русский язык
- G) рисунок и живопись

5. Оценивание учебных достижений на уроках «Художественного труда» и «Графики и проектирование» происходит на основе:

- A) высокой и низкой оценки
- B) внутренней оценки
- C) накопленных баллов
- D) внешней оценки
- E) только формативной оценки
- F) только суммативной оценки
- G) формативного и суммативного оценивания

6. Символы размера в графике и проектировании:

- A) S
- B) R
- C) @
- D) K
- E) Q
- F) W

7. Согласно программе обновленного школьного образования учебные предметы «ИЗО» и «Черчение» стали называться:

- A) начертательная геометрия
- B) ручной труд
- C) графика и проектирование
- D) история искусств
- E) история культуры
- F) музыка и танцы
- G) художественный труд

8. Критериальное оценивание на уроках «Художественного труда» осуществляется на основе:

- A) критериев
- B) формата
- C) задачи
- D) рисунков
- E) набросков
- F) суммы баллов

9. Творчество школьников на уроках графики и проектирования предполагает:

- A) изучение различных видов искусства
- B) решение математических задач
- C) рисование с натуры
- D) изучение натуральных постановок
- E) создание новых объектов
- F) создание новых изделий и предметов

10. Графический язык - это:

- A) технический язык
- B) искусственный язык
- C) разновидность языка
- D) языковая система
- E) язык программирования
- F) язык символов