

1. Масштаб, отражающий соотношение размеров объектов на карте и эллипсоиде в данной точке называется
 - A) частным
 - B) крупным
 - C) именованным
 - D) средним
 - E) численным
 - F) поперечным
 - G) линейным
2. Средства ввода информации
 - A) внешние системы
 - B) накопители геодезических измерений
 - C) магнитные носители
 - D) графопостроитель
 - E) дигитайзер
 - F) принтеры
 - G) клавиатура
 - H) плоттеры
3. Основные разделы картографической семиотики
 - A) топонимика
 - B) информатика
 - C) прагматика
 - D) источниковедение
 - E) семантика
 - F) изображение
 - G) синтактика
 - H) генерализация
4. Число печатных форм для печати многоцветных карт зависит от
 - A) общего количества авторских оригиналов
 - B) общего количества издательских оригиналов
 - C) общего количества редакционных оригиналов
 - D) тиража карт
 - E) количества штриховых издательских оригиналов
 - F) количества составительских оригиналов
 - G) количества фоновых издательских оригиналов
5. Особые динамические последовательности карт-кадров, создающие при демонстрации эффекта движения
 - A) цифровая модель местности
 - B) мультипликации
 - C) атласы
 - D) фотокарты
 - E) глобусы
 - F) карты-транспаранты
 - G) анаглифы
 - H) картографические анимации

6. Виды издательских оригиналов, отвечающих принятым требованиям и технологиям и предназначенных для получения карт
- А) фоторепродукция
 - В) авторский оригинал
 - С) авторский макет
 - Д) авторский эскиз
 - Е) штриховые оригиналы
 - Ф) оригиналы фоновых окрасок и надписей
 - Г) полутоновые оригиналы
 - Н) фотокарта
7. Формы передачи иноязычных названий, используемые при оформлении карт
- А) нетрадиционная
 - В) официальная
 - С) грамматическая
 - Д) фонетическая
 - Е) триангуляция
 - Ф) транслитерация
 - Г) неофициальная
 - Н) графическая
8. Средства для цифрования данных
- А) таблицы
 - В) тексты
 - С) сканеры
 - Д) принтеры
 - Е) карты
 - Ф) дисплеи
 - Г) плоттеры
 - Н) дигитайзеры
9. Проекции по характеру искажения бывают
- А) равнопромежуточные
 - В) равноугольные
 - С) азимутальные
 - Д) конические
 - Е) равновеликие
 - Ф) псевдоконические
 - Г) поликонические
 - Н) цилиндрические

10. Цифровая модель рельефа по способу размещения точек может быть
- A) регулярной
 - B) статистической
 - C) исходной
 - D) вспомогательной
 - E) цветовой
 - F) структурной
 - G) теневой
 - H) батиметрической